

WYMAGANIA EDUKACYJNE – rok szkolny 2017/2018

Przedmiot – zajęcia komputerowe klasa – IV

Edytor tekstu

Uczeń:

- potrafi zapisywać wyniki pracy we wskazanym folderze,
- umie poprawnie wpisać tekst i go sformatować,
- wstawia tabele i wypełnia je treścią,
- wie, co to akapity, indeksy i potrafi je wstawić w tekście,
- ustala parametry strony dokumentu,
- poprawnie umieszcza tekst i ilustracje na stronie,
- używa symboli i znaków graficznych do ilustracji tekstu,
- kopiuje, wkleja, wycina, usuwa fragmenty tekstu,
- wstawia grafikę i ją formatuje,
- dzieli tekst na kolumny.

Edytor grafiki

Uczeń:

- potrafi korzystać z programu Paint, zna i stosuje narzędzia programu,
- pisze i formatuje teksty w programie graficznym,
- wykonuje rysunki i potrafi je wydrukować.

Program do tworzenia prezentacji

Uczeń:

- potrafi tworzyć prezentacje,
- wstawia animacje.

Przeglądarka internetowa

Uczeń:

- uruchamia strony WWW,
- wymienia zasady netykiety i stosuje je w praktyce,
- bezpiecznie korzysta z Internetu,
- zna i rozumie pojęcia: serwer, WWW,
- potrafi znaleźć informacje posługując się wyszukiwarką Google,
- stosuje zasady bezpiecznego korzystania z zasobów Internetu,
- kopiuje fragmenty tekstu i pliki graficzne ze stron internetowych.

Programowanie w Scratchu

Uczeń:

- odczytuje proste skrypty zbudowane z bloków,
- tworzy tło sceny,
- tworzy własny projekt w Scratchu,
- nagrywa dźwięki,
- zapisuje projekt,
- rysuje, zmienia kolor i rozmiar pisaka.

Arkusze kalkulacyjny

Uczeń:

- wpisuje dane,
- tworzy tabele i wykresy oraz je formatuje,
- analizuje dane na podstawie wykresu,
- formatuje komórki arkusza,
- korzysta z funkcji *Autosumowanie*,
- tworzy proste formuły w arkuszu,
- sortuje dane w arkuszu,
- zapisuje arkusze we wskazanym folderze.

Formy kontroli osiągnięć wiadomości i umiejętności uczniów:

- wypowiedzi ustne,
- prace pisemne (sprawdziany, kartkówki, testy itp.),

- samodzielna praca w czasie zajęć,
- wykonywanie prac dodatkowych wykraczających poza program (dla chętnych),
- kontrola zeszytów przedmiotowych i prac domowych,
- zadania o obniżonym stopniu trudności (dla osób z opinią PPP).

Ocenie podlegają również:

- o zeszyt przedmiotowy
- o odrabianie prac domowych
- o przestrzeganie regulaminu pracowni
- o prace dodatkowe wg ustaleń z nauczycielem, które wpływają na podniesienie oceny z przedmiotu

Na ocenę wpływa także termin ukończenia prac przez ucznia.

Nauczyciele: ***Renata Kuźniewska***
Alicja Żółtowska

WYMAGANIA EDUKACYJNE – rok szkolny 2017/2018

Przedmiot – zajęcia komputerowe klasa – VII

Lekcje z komputerem.

Uczeń:

- zna zasady korzystania z pracowni, zasady BHP, klasyfikację programów komputerowych.
- zna elementy komputera i ich parametry,
- posługuje się pojęciami bit i bajt,
- wykorzystuje kalkulator Windows do przeliczania liczb na system dwójkowy i szesnastkowy,
- zna zasady pracy w chmurze,
- wymienia zasady netykiety.

Lekcje programowania. Scratch.

Uczeń:

- zna interfejs programu Scratch,
- korzysta z galerii duszków i teł,
- tworzy własne bloki bez parametru i z parametrem,
- programuje ruch duszka,
- tworzy multimedialne pokazy,
- układa skrypty,
- stosuje pętlę „zawsze”,
- potrafi używać bloku warunkowego „jeżeli”,
- tworzy nowe duszki,
- potrafi korzystać z operacji ”modulo” do rozwiązywania problemów algorytmicznych.

Lekcje z algorytmami.

Uczeń:

- potrafi stworzyć skrypty rekurencyjne,
- opisuje rozwiązanie problemu wież Hanoi,
- opisuje pojęcia algorytmu i schematu blokowego,
- zapisuje algorytm Euklidesa w postaci listy kroków i skryptu,
- śledzi i analizuje działanie algorytmu.

Lekcje w edytorze tekstu.

Uczeń:

- sprawnie pisze na komputerze
- potrafi stosować zasady edycji, formatowania i estetycznego przygotowania tekstu
- stosuje różnorodne metody pracy z tabelami,
- używa komputerowego słownictwa,
- tworzy układ kolumnowy tekstu,
- osadza grafiki w tekście, formatuje obrazy,
- tworzy nagłówki i stopki,
- korzysta ze schowka,
- korzysta z symboli, znaków specjalnych i specjalnych zestawów czcionek,
- tworzy listy punktowane i numerowane,
- wykonuje zrzuty ekranu.

Lekcje z multimediami.

Uczeń:

- poprawia parametry zdjęcia,
- łączy różne elementy w jeden obraz,
- wstawia warstwy tekstowe do obrazu,
- stosuje maski i filtry,
- tworzy film,
- stosuje efekty wizualne dla wybranych sekwencji filmu,
- wprowadza napisy,
- tworzy prezentację i potrafi ją zaprezentować.

Formy kontroli osiągnięć wiadomości i umiejętności uczniów:

- wypowiedzi ustne
- prace pisemne (sprawdziany, kartkówki, testy itp.)
- samodzielna praca w czasie zajęć
- wykonywanie prac dodatkowych wykraczających poza program (dla chętnych)
- kontrola zeszytów przedmiotowych i prac domowych
- zadania o obniżonym stopniu trudności (dla osób z opinią PPP)

Ocenie podlegają również:

- o zeszyt przedmiotowy
- o odrabianie prac domowych
- o przestrzeganie regulaminu pracowni
- o prace dodatkowe wg ustaleń z nauczycielem, które wpływają na podniesienie oceny z przedmiotu

Na ocenę wpływa także termin ukończenia prac przez ucznia.

Nauczyciel: ***Renata Kuźniewska***